**Inlog scherm.**

Verbinding maken met de database

In de database moet komen de inlognaam en het wachtwoord wachtwoord moet gehashed zijn

Iedereen moet kunnen registeren op de applicatie.

Bij het registreren moet er een inlognaam, wachtwoord en email worden toegevoegd

**Ranglijst scherm.**

Admin’s knop is alleen zichtbaar waneer een admin is ingelogt. De knop stuurt je naar het **Admin scherm.**

Loguit knop logt je uit en stuurt je terug naar het **Inlog scherm.**

De Wedstrijden knop brengt je terug naar het  **Wedstrijd sherm.**

De ranglijst staat in rank, naam en score.

De ranglijst moet gelinkt staan met de database.

**Wed scherm.**

De naam van degene die is ingelogd moet op het scherm staan met daarbij het aantal punten dat hij heeft gewonnen met gokken.

De teams die als volgende tegen elkaar gaan spelen staan onder elkaar met naast elk team een tekst vak waar je het geschatte doel saldo kan invoeren. Daaronder staat ook de wed knop om het wedden te bevestigen.

In het punten overzicht zie je hoeveel punten er bij hebt gekregen of er af gekregen hebt. Ook staat het totaal aantal punten onder aan.

In het wedstrijdoverzicht staan de komende wedstrijden in.

**Admin scherm.**

Er staat een import file knop in op en ook een loaddata knop in om het uploadde.

Ook staat er een uitlog knop.